

即時發布  
2006年4月5日

聯繫人:凱雲 (Adam J. Keigwin)  
(916) 319-2012/ (916) 256-5758

## 哈佛研究發現電玩遊戲評級系統有漏洞

### 余胤良促請家長避免兒童接觸M評級的電玩遊戲

(沙加緬度)哈佛大學公共健康學院昨日公布一份研究報告，指出「成熟」(Mature)評級，亦即是M評級的電玩遊戲內容經常包含暴力畫面，但遊戲盒上的介紹卻沒有提及。這份報告是首份分析M評級電玩遊戲的獨立定量研究。

加州眾議院執行議長余胤良(代表三藩市及帝利市)表示，「這證據再次顯示到為何目前的評級系統並不可行。我曾多番促請此業界要適當地評分等級和公開M評級電玩的內容。我們除了發現家長不可相信這些評級外，現在此項研究更顯示他們不能相信這些內容介紹。」余胤良是兒童心理學家，曾草擬加州法例，禁止向兒童兜售含有過份暴力內容電玩。

此項研究由哈佛大學公共健康學院的兒童危機計劃副教授Kimberly Thompson帶領進行，整項研究從147個由娛樂軟件評級委員會評為M等級，即只適合成人玩的電玩中，抽查25%樣本進行研究。娛樂軟件評級委員會是自行管制的體系，由電腦及電子遊戲業界創立及資助。研究發現，81%M評級電玩遊戲所包含的內容都沒有在遊戲盒上列明，當中內容包括暴力、血腥、性、毒品、髒話及賭博。

Thompson在新聞稿上表示，「家長和醫生需要知道，一些兒童及青少年熱愛的電玩都含有大量沒有標明的內容，導致年青人接觸到很多負面的訊息，影響他們的觀念、態度及行為。現在業界內應該開始提供完整、一致及清晰的遊戲內容及資料，家長在為兒童選擇遊戲時可作出更深層的考慮。

雖然M評級的遊戲主要是為成人而設，但聯邦交易委員會曾作出多次研究，發現許多兒童很容易購得這些遊戲。聯邦交易委員會於上周公布一項由調查員暗中進行的調查報告，顯示年齡介乎13歲至16歲的兒童當中，42%在沒有家長陪同下都能購買M評級電玩。根據當局資料顯示，在2002年，接近40%的M評級電玩遊戲都是為17歲以下的兒童購買的。」

余胤良表示，「家長多與兒童討論及檢閱他們的電玩遊戲是十分重要的。家長不應該完全依賴遊戲評級，甚至遊戲的簡介，來定奪該遊戲是否適合他們的孩子。」

加州的暴力電玩法例本應在2006年1月1日生效，但由於電玩業界入稟聯邦法院提出訴訟而需要暫緩，預計在五月舉行公聽會。

余胤良最近向美國參議院司法委員會遞交證詞，講述由他提出的暴力電玩法案背景內容，並提供多項當時州立法會及州長考慮通過法例的深入研究及案例。他的完整證詞可在下列網址參閱：<http://democrats.assembly.ca.gov/members/a12/pdf/judiciarytestimony.pdf>。

有意知道更多有關哈佛對電玩遊戲的研究，可瀏覽網址[www.kidsrisk.harvard.edu](http://www.kidsrisk.harvard.edu)。

###